

## ENTRADA DE DATOS

La entrada de datos es una actividad necesaria en la ejecución de programas, ya que, por lo general, siempre necesitamos unos valores iniciales para llegar a un resultado mediante un calculo que hace nuestro programa.

En JAVA existe varias clases para llevar datos desde el teclado a nuestra aplicación, pero nosotros solo utilizaremos la clase Scanner y sus métodos para proporcionar datos de entrada a nuestro programa.

Ejemplo 01:

```
// Incluimos la clase desde JVM
import java.util.Scanner;
public class Ejer0210001 {

    public static void main(String[] args) {
        String miNombre = "";
        double miPeso = 0.0;
        int miEdad = 0;

        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        /* JVM espera que el usuario escriba y
         * presione la tecla Intro para envio de datos
         */
        System.out.println ("Escriba su nombre: ");
        miNombre = teclado.nextLine();

        System.out.println ("Escriba su edad: ");
        miEdad = teclado.nextInt();

        System.out.println ("Escriba su peso: ");
        miPeso = teclado.nextDouble();

        System.out.printf ("%n %n Tu nombre es %s , %d, %f , %n",
            miNombre, miEdad, miPeso);
    }
}
```

## Resultado

```

1 -----Configuration: <Default>-----
2 Escriba su nombre:
3 Delio Coss Camilo
4 Escriba su edad:
5 61
6 Escriba su peso:
7 74.5
8
9
10 Tu nombre es Delio Coss Camilo , 61, 74.500000
11
12 Process completed.
13

```

Entrada de Datos

La clase Scanner tiene una variedad de métodos para dar entrada a valores a nuestro programa:

next (Pattern)	String
next (String)	String
next ()	String
next ()	Object
nextBigDecimal ()	BigDecimal
nextBigInteger (int)	BigInteger
nextBigInteger ()	BigInteger
nextBoolean ()	boolean
nextByte (int)	byte
nextByte ()	byte

nextByte ()	byte
nextDouble ()	double
nextFloat ()	float
nextInt (int)	int
nextInt ()	int
nextLine ()	String
nextLong (int)	long
nextLong ()	long
nextShort (int)	short
nextShort ()	short